

四国U-13リーグサザンクロス2025 実施要項(10チーム)

- 1 主 旨 本リーグは、四国・日本サッカーの将来を担うU-13年代のサッカーの技術の向上と、健全な心身の育成を図ることを目的とし、(公財)日本サッカー協会に第3種登録した加盟チームもしくは準加盟チームの全てのチームが参加できる大会として実施する。
- 2 目 的
 - (1) U-13年代を代表とするレベルの拮抗した長期的なリーグを実施し、レベルアップを図り、U-14, U-15への育成につなげる大会とする。
 - (2) 四国の各県を代表するチーム及び、中体連とクラブとの交流の場の大会とする。
 - (3) 試合で活躍する機会が少ないU-13年代のプレー機会を確保する大会とする。
- 3 名 称 四国U-13リーグサザンクロス
- 4 主 催 一般社団法人 四国サッカー協会
- 5 主 管 一般社団法人 愛媛県サッカー協会 , 一般社団法人 香川県サッカー協会
一般社団法人 徳島県サッカー協会 , 一般社団法人 高知県サッカー協会
- 6 期 日 前期:2025年 4月 ~ 2025年 7月(9節)
後期:2025年 8月 ~ 2025年11月(9節) 参入戦:2026年 2月22日(日)
- 7 会 場 出場チームで調整
- 8 参加費 20,000円
- 9 参加資格
 - (1) (公財)日本サッカー協会に第3種登録した加盟チームもしくは準加盟チームであること。
 - (2) 原則ホームグラウンドを有しており、開催期間までにリーグを消化できるチームであること。
 - (3) 前年度の四国U-13リーグサザンクロス上位8チームと参入戦勝者2チームが原則参加資格を有する。
 - (4) 10-(1)項のチームに登録された選手であること。
 - (5) 原則として、2012年4月2日以降出生の選手とする。
 - (6) 中学校体育連盟加盟チームは、その中学校に在籍し、かつ、(公財)日本サッカー協会の女子加盟チーム登録選手を、移籍手続きを行うことなく、本大会に参加させることができる。
 - (7) (公財)日本サッカー協会により「クラブ申請」を承認された「クラブ」に所属するチームについては、同一クラブ内のチームであれば、複数チームから選手を参加させることも可能とする。なお、本項の適用対象となる選手の年齢は4種年代とし、第3種およびそれ以上の年代の選手は適用対象外とする。
 - (8) 選手の移籍については、(公財)日本サッカー協会の移籍規定に準拠するものとする。
- 10 競技方法
 - (1) 10チームによるリーグ戦方式(ホーム&アウェイ)とする。
 - (2) 試合時間は60分(30-5-30)とする。
 - (3) 順位決定方法は、勝ち3点、引き分け1点、負け0点の勝ち点により、勝ち点の多い順に決定する。なお、勝ち点の合計が同一の場合は以下の項目に従い順位を決定する。
 - ① 全試合のゴールディファレンス(総得点-総失点)
 - ② 全試合の総得点
 - ③ 当該チーム同士の対戦成績
 - ④ コイントスによる抽選
 - (4) ピッチの大きさを縦90m×横60mとし、カラーコーンやマーカーでの設営を可とする。
 - ① それ以外の大きさは通常と同じとする。
 - ② 後期に関してはフルピッチでの試合とする。

(1) 競技規則

- ① 年度の最新の(公財)日本サッカー協会制定の「競技規則」に準ずる。
- ② 試合開始10分前の測定で、WBGT31℃以上の場合は会場責任者が試合を行わずに中止・延期とする場合がある。なお、中止とせずに実施する場合は、JFA熱中症対策ガイドラインに則り、WBGT25℃以上の場合、飲水またはクーリングブ레이크を行ったうえで、実施する。前後半それぞれ2回以上の設定も可。クーリングブ레이크の場合は前後半それぞれ3分の2の時間が経過した頃に3分間のクーリングブ레이크を設定する。

(2) 登録選手および選手交代

- ① 試合開始80分前までに本部へ【メンバー表】および【登録選手一覧】(Kickoffサイトからダウンロードしておく)を提出する。
- ② 試合毎の選手登録数は20名までとする。
- ③ ベンチ入りできる人員は14名(役員5名、選手9名)を上限とする。
- ④ 交代に関しては、競技開始前に登録した最大9名の交代要員の中から9名までの交代が認められ、一度退いた競技者は再び出場することはできない(再交代制ではない)。但し、交代の手続きは従来通りサッカー競技規則第3条に則って行う。
- ⑤ 選手交代回数は、前後半あわせて3回までとする。(1回に複数人交代することは可能)
- ⑥ ハーフタイムでの選手交代は、前後半の交代回数には含まれない。
- ⑦ 脳震盪またはその疑いのある選手が発生した場合の取り扱いは、次の通りにする。
 - a.脳震盪またはその疑いのある選手の交代(以下「脳震盪交代」という)は通常交代に含まれない。
 - b.脳震盪交代は、通常交代と判別できる、別途指定する手続きで行わなければならない。
 - c.脳震盪交代と通常交代を同時に行った場合、通常交代および脳震盪交代の交代回数をそれぞれ1回としてカウントするものとする。
 - d.脳震盪交代をした場合、相手チームは通常交代とは別に、1名1回の交代を追加で得ることができる(以下、本号に基づく交代を「追加交代」という)。ただし、追加交代と通常交代を同時に行った場合、通常交代および追加交代の交代回数をそれぞれ1回としてカウントするものとする。
 - e.1試合における各チームの脳震盪交代および追加交代の交代人数は、それぞれ1名とする。

(3) 審判員

- ① 帯同審判員は主審・副審ともに有資格者とし、審判服を必ず着用する。
- ② 審判についてはホームチーム側が準備し、自主運営で行う。

(4) ユニフォーム

- ① ユニフォーム(シャツ・ショーツ・ストッキング)については正の他に副として、正と色彩が異なり判定しやすいユニフォームを参加申込書に記載し、各試合に必ず携行すること(FP・GK用共)。
- ② 審判が通常着用する黒色と同一または、類似のユニフォームのシャツを用いることはできない。ゴールキーパーについても同様である。
- ③ ユニフォームのデザイン、ロゴ等が異なっても、四国3種委員長の承認があれば主たる色が同系色であれば着用することができる。
- ④ その他の事項については(公財)日本サッカー協会「ユニフォーム規定」に則る。

(5) 警告・退場等

- ① リーグ期間中に、警告を3度命じられた選手は、次のリーグ戦(次試合)は出場停止となる。
- ② 試合中に退場を命じられた選手は、最低次のリーグ戦1試合は出場停止となる。
- ③ その後の処置については、開催県規律・裁定委員会において審議し四国規律・裁定委員会が決定する。
- ④ リーグ戦での警告の累積は、リーグ戦終了後にリセットされるが、最終節における退場処分については、前項に基づいて決定される。
- ⑤ 主審により退席を命じられた役員は次の本リーグ1試合の出場を自動的に停止し、その後、開催県規律・裁定委員会において審議し四国規律・裁定委員会が決定する。

(6) 試合の成立

- ① 試合開始時に7人未満の場合は棄権とみなす。
- ② 試合開始時間に遅れた場合は、当該チームを不戦敗とし、そのゲームを0対3として扱う。
- ③ やむを得ない事情により試合が成立しない場合は、会場責任者・チーム責任者・開催県第3種委員長で相談し以後の対応を決定する。
- ④ 棄権したチームのスコアは0対3とするが、これにより得失点差等で順位に影響を及ぼす場合は、棄権チームとのスコアは全て削除する。

- ⑤ 試合開始後、雷(暴風雨や突発的な自然災害も含む)の為に試合を中断した場合、およそ1時間様子を見たうえで再開出来ない場合、前半が終了している場合は、その時点のスコアにより試合成立とする。また、前半の途中で中断し、再開出来ない場合は、中断時点からの再試合(スコア・出場選手・試合残り時間等、中断時点のものとする)を行うこととする。但し、やむを得ない事情で該当選手の出場が困難な場合、交代手続きにより再開することとする。

- 12 参入戦
- (1) 1～8位(残留)9～10位(自動降格)とする。
 - (2) 来年度の昇格チームは、各県からの次期リーグに出場を希望するチームの参入戦を行い、次期リーグの昇格を決定する。
 - (3) 各県リーグ要項に定まる代表チーム1チームが参入戦の権利を有する。
各県の代表チームが参入戦への参加を放棄した場合、2位チームにその権利を有する。但し、2位チームもその権利を放棄した場合、参入戦への参加を棄権とすみなす。
 - (4) 参入戦の組み合わせは10月の四国委員長会の抽選にて決定する。
 - (5) 参入戦の対戦相手が棄権した場合、対戦するチームが自動で昇格とする。(2チームの場合)
 - (6) 参入戦から昇格するチームが1チームの場合、降格9位を残留とする。また、参入戦から昇格するチームが0チームの場合9～10位を残留とする。残留になった場合、いかなる理由があっても降格できない。
 - (7) 参入戦が引き分けの場合、即PK戦で勝敗を決定する。(2チーム及び4チームのトーナメント戦の場合)
 - (8) 不測の事態があった場合は、各県サッカー協会第3種委員長および四国サッカー協会第3種委員長、大会運営会で臨機応変に別途・協議をする。
 - (9) 参入戦参加チームが3チームの場合は3チームによるリーグ戦にて決定する
- 13 ウェルフェアオフィサーの導入(設置)
- (1) 今大会は、各試合にマッチ・ウェルフェアオフィサーを設置することができる。
 - (2) マッチ・ウェルフェアオフィサーは、暴力・暴言に対する指導及び行き過ぎた指導や応援に対する注意を行う。(指導者・選手・保護者・チーム関係者など)
 - (3) 上記の(2)に関しては、四国3種委員長及びサザンクロス事務局への報告を行う。
- 14 会場責任者の役割
- (1) 主審・副審の確認・対応を行う。
 - (2) 会場設営・ピッチライン・本部・チームベンチ・ゴール・コーナーフラッグ・副審フラッグ等の用意。
 - (3) 【マッチレポート】を作成し、指定された方法で時間厳守で報告する。
 - (4) 警報・雷など不測の事態が生じた場合は、試合責任者と相談し試合の中止・続行を決定する。
- 15 試合責任者の役割
- (1) 【マッチレポート】の準備・記入・作成。
 - (2) 【メンバー表】と【選手証】または【Web登録サイト「最新の選手登録・申請状況」画面コピー】との照合を行う。
 - (3) メンバー表・審判証・選手交代時の確認。
 - (4) 【申し送り事項】に記入し、各チームスタッフへ返却する。
 - (5) 警報・雷など不測の事態が生じた場合は、試合責任者と相談し試合の中止・続行を決定する。
 - (6) 試合結果の報告はホーム側が、報告書(マッチレポート)にて四国リーグ事務局『徳島 斉藤』に次の日までにメール等で報告する。(Fax不可)
メールアドレス sazankurosu.sikoku@gmail.com
- 16 表彰
- (1) 1位チームには賞状並びにカップを、2位のチームには賞状を授与する。
- 17 その他
- (1) 負傷者については各チームにて対応する事とし、主催者及び管理者は一切の責任を負わない。
 - (2) リーグ参加チームは、必ずスポーツ傷害保険に加入していること。
 - (3) チーム事情で大会に支障(当日棄権など)が生じた場合は、本リーグ規律裁定委員会にてその後の処置を決定する。
 - (4) やむを得ず棄権するチームは速やかに四国サザンクロスリーグ事務局まで連絡する。
 - (5) 問題が生じた場合は、本リーグ規律裁定委員会で処置を決定する。
 - (6) 大会要項に規定されていない事項については四国3種委員長会議において協議の上決定する。