令和7年度

JFA×みずほ BLUE DREAM みらいスクールin高知

組合せ・日程

主 催 公益財団法人日本サッカー協会

株式会社みずほフィナンシャルグループ

協 カ 株式会社みずほ銀行 高知支店

主 管 一般財団法人高知県サッカー協会

開催日 令和7年11月3日(月)

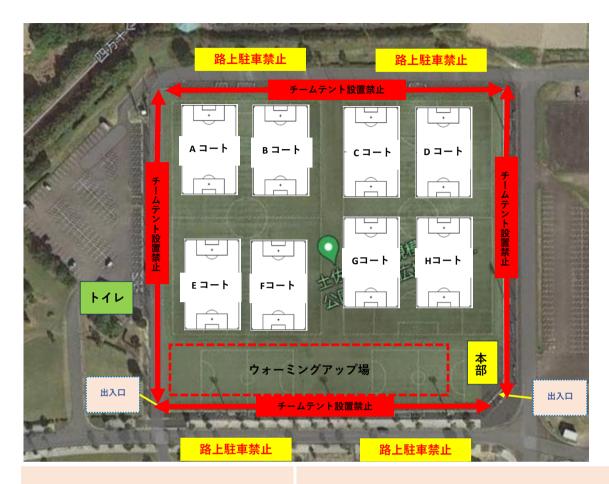
会 場 土佐西南大規模公園 人工芝グラウンドA・B 体育館

JFA×みずほ BLUE DREAM みらいスクールin高知

参加チームー覧表

(チーム名は略称)

	西部地区	高 吾 地 区	中 央 地 区	東部地区
1	大方FC	伊野南SS	旭JFC	香我美SC
2	四万十JFC A	須崎市SSS A	潮江JFC	北陵SSS
3	四万十JFC B	須崎市SSS B	ソレアーダ高知A	嶺北FC
4	中村南JSC	日高SSS	ソレアーダ高知B	
5	宿毛FC A	窪川SSS	ソレアーダ高知C	
6	宿毛FC B		FC一宮東	
7			UNO	
8			大津SSS	
9			鴨田FC	
10			介良SSS	
11			小高坂SC	
12			万々FC ブルー	
13			万々FC レッド	
14			横浜SSC	
15				
16				
17				
18				
19				
20				
21				
22				
23				
24				
25				
26				
27				
計	西部 (チーム) 6	高吾 (チーム) 5	中央(チーム) 14	東部 (チーム) 3
合計			(チーム) 28	(団体) 22



【観戦について】

- ●駐車禁止エリアには絶対に駐車しないように してください。ルールを順守してください。
- ●駐車場には限りがありますので、乗り合わせ にご協力ください。
- ●観戦者は自チームの試合が終了後、速やかに コートから退場してください。ほかの試合を観 戦する場合は、ネットの外側から観戦してくだ さい。
- ●観戦者は、大会運営関係者(スタッフ)の 指示に従ってください。

【チーム待機場所について】

- ●チーム待機場所は指定の場所に設置してください。
- ●待機場所は体育館東側芝生広場

土佐西南大規模公園人工芝グラウンド チーム待機場所

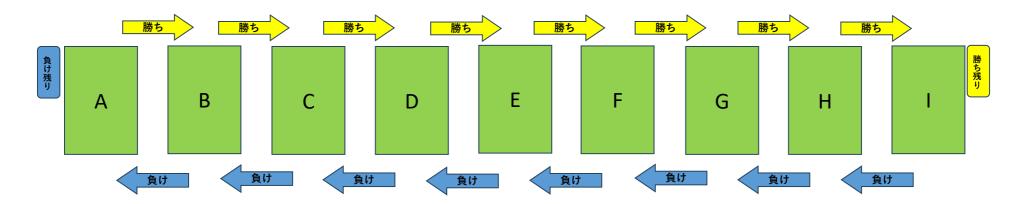


JFA×みずほ BLUE DREAM みらいスクールin高知日程

- GAME1の対戦相手は参加チームの上下チームで行います。
- 勝利チームは隣のピッチへ移動し、敗者チームは反対方向のピッチへ移動し次の試合を行う。
- 試合球 (4号球)を2個持参のこと。
- 1ゲーム 8分
- ピッチマネージャーは各チームで一人
- 第1クールの全チーム9:10ピッチ内集合(選手・指導者)
- 第2クールの全チーム13:10ピッチ内集合(選手・指導者)

第1クール	Aコート	Bコート	Cコート	Dコート	Eコート	Fコート	G⊐−ト
参加チーム	香我美FC	嶺北FC	潮江JFC	ソレアーダ高知B	FC一宮東	大津SSS	介良SSS
多加了一厶	万々FCブルー	横浜SSC	須崎市SSSA	日高SSS	大方FC	四万十JFCB	宿毛FCA
時間	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·						
9:30~	スモールサイドゲーム開始						
10:40~	ゆめプログラム(上段チーム)						
11:30~	ゆめプログラム(下段チーム)						

第2クール	Aコート	Bコート	Cコート	Dコート	Eコート	Fコート	Gコート
参加チーム	北陵SSS	旭JFC	ソレアーダ高知A	ソレアーダ高知C	四万十JFCA	鴨田FC	小高坂SC
SUM / A	万々FCレッド	伊野南SS	須崎市SSSB	窪川SSS	UNO	中村南JSC	宿毛FCB
時間							
13:30~	スモールサイドゲーム開始						
14:40~	ゆめプログラム(上段チーム)						
15:30~	ゆめプログラム(下段チーム)						



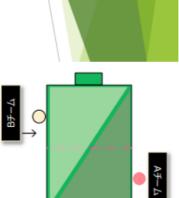
ピッチマネージャーについて

ピッチマネージャーの役割

ピッチマネージャーは参加チームの引率指導者が相互に行う。

ピッチマネージャーの役割 (帯同指導者が相互に実施)

- ▶ 試合の安全管理(ケガ時の対応、予備ボールの管理、隣接ピッチからのボール対応等)
- ▶ 試合を見守る(選手たちのセルフジャッジや自主性を促す)
- ルールを教える(フェアプレー、リスペクト)
- 試合前、試合後のあいさつを促す
- ポジティブな働きかけや関わりをもつ(チャレンジを促す、褒めるなど)
- ▶ 危険なプレーのみファウルとしフリーキックを行う
- 次のゲームへの誘導
- ▶ 試合開始、終了のホイッスルは本部から統一発出
- ピッチマネージャーの立ち位置
- 自チームのベンチ前で相互に行う
- ▶ 自チームのベンチの前のエリアを主に担当する (コート半分と手前ライン側)
- ▶ 自チームの選手交代等も併行しながら行うことができる
- ▶ 選手たちの自主性を促し、必要外に声をかけすぎない



ルール・設定

- 目指すところ
- ✓ 参加する選手、指導者、保護者、運営者、誰もが楽しんでいるサッカー大会とする
- ✓ 参加する選手全員が試合に出場し、全員がゴール(得点者)を目指す
- √ 育成年代の年齢に適したゲーム環境の理解促進と大人のかかわりを啓発する。
- ✓ サッカーを楽しむ仲間として、自チームの選手や相手チームのリスペクト・フェアプレーを大切にする。
- ✓ 全員で攻撃・全員で守備を意識させることで、常にボールに対してかかわる意識を育む。
- ※オフサイドはなし。そのため待ち伏せする選手も現れることが予想される。ルール上オフサイドはないため、待ち伏せ<mark>も可能だが、</mark> 「常にボールに対してかかわる」ことを気づかせるように導く
- ※審判は任命せず、対戦チームの帯同指導者が「ピッチマネージャー」として試合の安全を管理する。
- ピッチマネージャーの役割
- ①これから行うゲームの参加選手を確認/選手交代の対応
- ②タイムキーパー(全ピッチで一斉開始・終了)
- ③ゲーム中は基本的に見守る
- プレーが継続しやすいようにボールの準備・配球に気を付ける
- 選手交代の対応・肯定的なフィードバック・励まし(自チームだけにならない)
- 子どもたちのセルフジャッジをうまく促す/フェアプレー推進
- ケガの対応等/欠員が出たら変わって参加
- ④次に行うゲーム、ピッチへの誘導