

競技は1対1（2人1組）のチーム戦に変わります。

1vs1 HOME & AWAY方式

鹿児島大会は「2vs2」で実施され、コミュニケーション力が重要な大会となっておりますが、感染症対策として三重国体では「1vs1」で全大会を実施します。

しかし、個人競技としてのスポーツではなく二人一組のチーム戦として行うことで日々の練習での支えあいと団結力による、より卓越したスポーツシーンを作り上げることがeスポーツの未来に寄与すると考えておりますため、三重国体に関しても二人一組のチーム制を継続いたします。

そのため、レギュレーションは「HOME & AWAY」方式に変更し、1チームの総合得点により勝敗を決します。

一回戦の例



4-2でAさんの勝利

+



2-3でBさんの敗北

=

チームKONAMIの総得点は6点
対する相手チームは5点のため
チームKONAMIの勝利

※引き分けになった場合
ゴールデンゴールで勝敗を決定

募集は、KDE(コナミデジタルエンタテインメント)が行い、競技はDiscordサーバー上で行われます。エントリー方法は下記の通りです。

エントリーフォーム

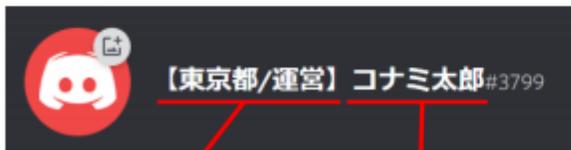
[エントリー | 「全国都道府県対抗 e スポーツ選手権 2021 MIE」 eFootball ウイニングイレブン\(ウイイレ\) 部門 \(konami.net\)](#)

STEP1

アカウント作成

Discordの運営用アカウントを作成してください。すでにアカウントが存在する方はこのチャンネルでのニックネームを下記のように変更いただき、大会終了まで名前を変更しないでください。アカウント名前を変更する必要はありません。

ニックネームフォーマット



【主催県/運営】

お名前

STEP2

サーバー招待

サーバー上に都道府県のチャンネルを用意します。すでにエントリー完了したプレイヤーたちがチャンネル内におりますのでここで連携を取っていただきます。都道府県大会においてプレイヤーは基本的に本名+ (プレイヤーネーム) で参加しますが、その他の情報を必要とする場合は改めてエントリーフォーム等をご用意いただき、別途取得してください。Discordのパブリックなチャンネル内で個人情報のやり取りはしないようお願いします。

STEP3

管理権限付与

都道府県毎のチャンネル上でチャンネルの設定が可能な管理権限を付与します。大会に関する諸連絡、プレイヤーとのコミュニケーションに活用してください。

備考

本人確認

本人確認及び在籍確認はブロック大会前に実施いたします。

配信

都道府県予選を配信する場合、参加者の肖像や個人情報に関する扱いは主催者様にて別途ご確認ください。

プレステの機材やPSカウント、
オンライン対戦の環境がなくても参加できます。

下記へお問い合わせください。

高知県eスポーツ協会 運営事務局
info@kochiesports.com