

令和6年度

第2回高知県U-10 SSG

組合せ・日程

主 催 (一社)高知県サッカー協会
主 管 (一社)高知県サッカー協会 第4種委員会

開 催 日 令和6年11月4日(月)
会 場 土佐西南大規模公園 人工芝グラウンドA・B

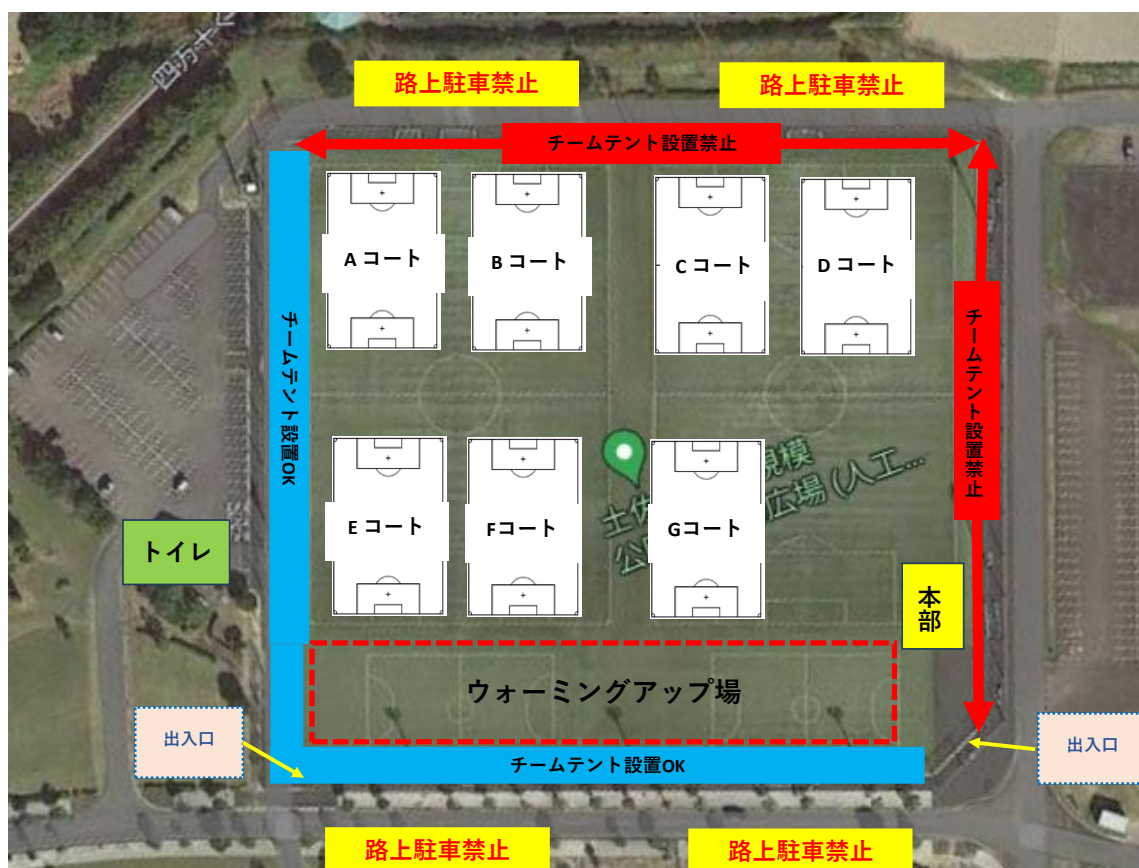
(令和6年度)

第2回高知県U-10 SSG

参 加 チ ー ム 一 覧 表

(チーム名は略称)

	西 部 地 区	高 吾 地 区	中 央 地 区	東 部 地 区
1	大方FC A	須崎市SSS	潮江JFC	野市SSS A
2	大方FC B	日高SSS	FC高知横内	野市SSS B
3	四万十JFC A	窪川SSS	FCソレアーダ高知A	
4	四万十JFC B		FCソレアーダ高知B	
5	四万十JFC C		FCソレアーダ高知C	
6	中村JSC		FC UNO T	
7	宿毛FC A		FC UNO Y	
8	宿毛FC B		鴨田FC	
9	宿毛FC C		万々FC	
10	清水JFC		横浜SSC	
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				
21				
22				
23				
24				
25				
26				
27				
計	西部(チーム) 10	高吾(チーム) 3	中央(チーム) 10	東部(チーム) 2
合計	(チーム) 25 (団体) 16			



【観戦について】

- 駐車禁止エリアには絶対に駐車しないようにしてください。ルールを順守してください。
- 駐車場には限りがありますので、乗り合わせにご協力ください。
- 観戦者は自チームの試合が終了後、速やかにコートから退場してください。ほかの試合を観戦する場合は、ネットの外側から観戦してください。
- 観戦者は、大会運営関係者（スタッフ）の指示に従ってください。

【チーム待機場所について】

- チーム待機場所は指定の場所（アスファルトの上）に設置してください。

第2回高知県U-10 SSG 日程

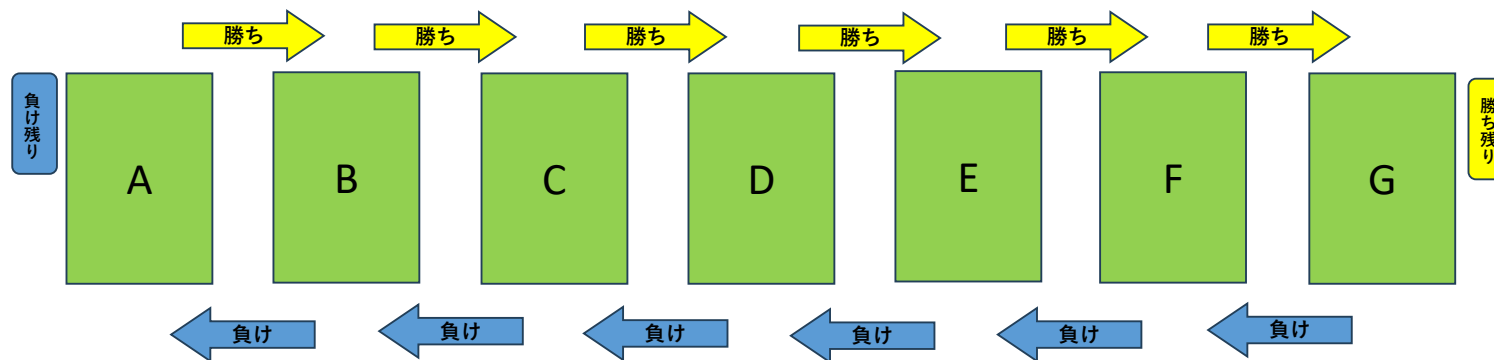
- ゲーム1の対戦相手は参加チームの上下チームで行います。
- 勝利チームは隣のピッチへ移動し、敗者チームは反対方向のピッチへ移動し次の試合を行う。
- 試合球（４号球）を２個持参のこと。
- １ゲーム ８分
- ピッチマネージャーは各チームで一人

第1クール	Aコート	Bコート	Cコート	Dコート	Eコート	Fコート	Gコート	Hコート	Iコート
参加チーム	大方FC A	須崎市SSS	潮江JFC	野市SSS A	FC UNO T	日高SSS	FC高知横内		
	FCソレアード高知A	四万十JFC A	窪川SSS	中村JSC	四万十JFC B	FCソレアード高知B	宿毛FC C		
時間									
10:00~	ゲーム 1								
10:10~	ゲーム 2								
10:20~	ゲーム 3								
10:30~	ゲーム 4								

第2クール	Aコート	Bコート	Cコート	Dコート	Eコート	Fコート	Gコート	Hコート
参加チーム	四万十JFC C	FCソレアーダ高知C	野市SSS B	大方FC B	宿毛FC A	FC UNO Y		
	宿毛FC B	鴨田FC	四万十JFC C	万々FC	清水JFC	横浜SSC		
時間								
10:50~	ゲーム 1							
11:00~	ゲーム 2							
11:10~	ゲーム 3							
11:20~	ゲーム 4							

第3クール	Aコート	Bコート	Cコート	Dコート	Eコート	Fコート	Gコート	Hコート	Iコート
参加チーム	野市SSS B	四万十JFC A	窪川ISSS	中村JSC	四万十JFC B	FCソレアード高知CFC	宿毛FC C		
	大方FC A	四万十JFC C	横浜SSC	FCソレアード高知A	大方FC B	宿毛FC A	FC UNO Y		
時間									
11:40～	ゲーム 1								
11:50～	ゲーム 2								
12:00～	ゲーム 3								
12:10～	ゲーム 4								

第4クール	Aコート	Bコート	Cコート	Dコート	Eコート	Fコート	Gコート	Hコート
参加チーム	須崎市SSS	潮江JFC	野市SSS A	FC UNO T	日高SSS	FC高知横内		
	宿毛FC B	鴨田FC	四万十JFC C	万々FC	清水JFC	ソレアーダ高知B		
時間								
12:30～	ゲーム 1							
12:40～	ゲーム 2							
12:50～	ゲーム 3							
13:00～	ゲーム 4							



ピッチマネージャーについて

■ ピッチマネージャーの役割

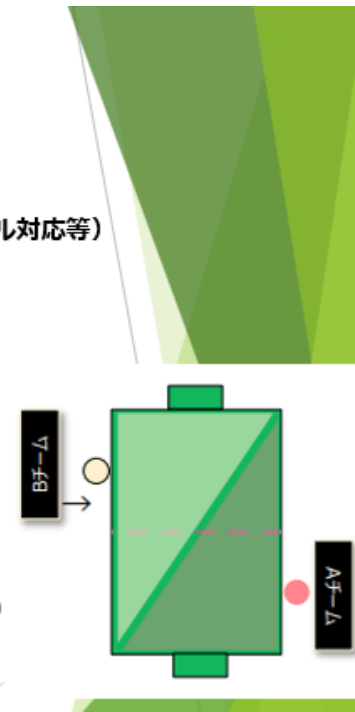
ピッチマネージャーは参加チームの引率指導者が相互に行う。

ピッチマネージャーの役割（帯同指導者が相互に実施）

- ▶ 試合の安全管理（ケガ時の対応、予備ボールの管理、隣接ピッチからのボール対応等）
- ▶ 試合を見守る（選手たちのセルフジャッジや自主性を促す）
- ▶ ルールを教える（フェアプレー、リスペクト）
- ▶ 試合前、試合後のあいさつを促す
- ▶ ポジティブな働きかけや関わりをもつ（チャレンジを促す、褒めるなど）
- ▶ 危険なプレーのみファウルとしフリーキックを行う
- ▶ 次のゲームへの誘導
- ▶ 試合開始、終了のホイッスルは本部から統一発出

■ ピッチマネージャーの立ち位置

- ▶ 自チームのベンチ前で相互に行う
- ▶ 自チームのベンチの前のエリアを主に担当する（コート半分と手前ライン側）
- ▶ 自チームの選手交代等も併行しながら行うことができる
- ▶ 選手たちの自主性を促し、必要外に声をかけすぎない



ルール・設定

■ 目指すところ

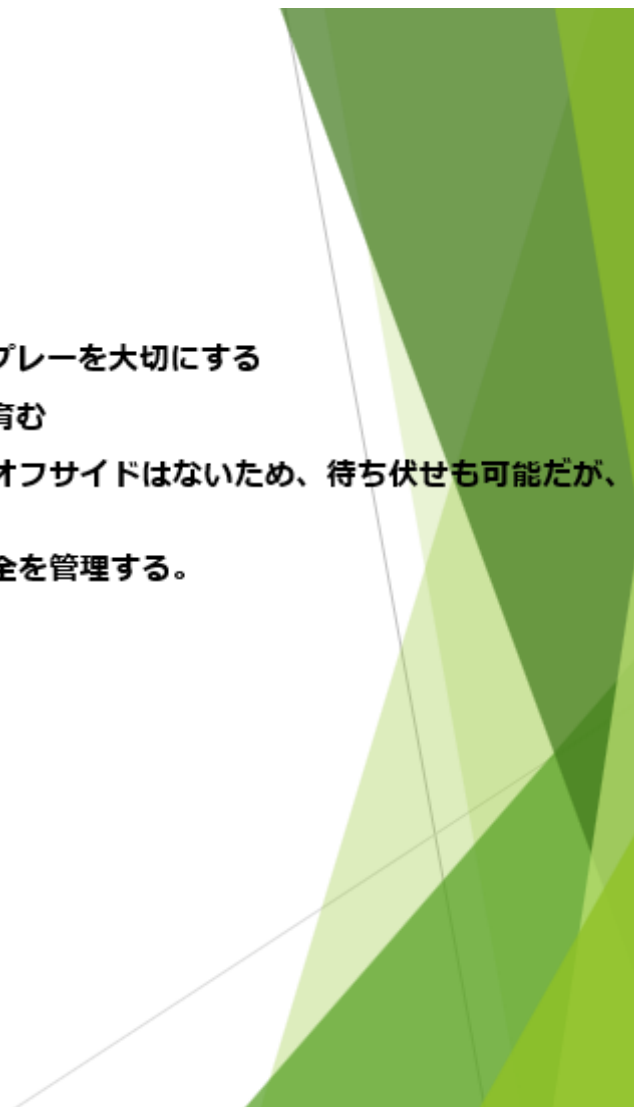
- ✓ 参加する選手、指導者、保護者、運営者、誰もが楽しんでいるサッカー大会とする
- ✓ 参加する選手全員が試合に出場し、全員がゴール（得点者）を目指す
- ✓ 育成年代の年齢に適したゲーム環境の理解促進と大人のかかわりを啓発する
- ✓ サッカーを楽しむ仲間として、自チームの選手や相手チームのリスペクト・フェアプレーを大切にする
- ✓ 全員で攻撃・全員で守備を意識させることで、常にボールに対してかかわる意識を育む

※オフサイドはなし。そのため待ち伏せする選手も現れることが予想される。ルール上オフサイドはないため、待ち伏せも可能だが、「常にボールに対してかかわる」ことを気づかせるように導く

※審判は任命せず、対戦チームの帯同指導者が「ピッチマネージャー」として試合の安全を管理する。

■ ピッチマネージャーの役割

- ①これから行うゲームの参加選手を確認／選手交代の対応
- ②タイムキーパー（全ピッチで一斉開始・終了）
- ③ゲーム中は基本的に見守る
 - ▶ プレーが継続しやすいようにボールの準備・配球に気を付ける
 - ▶ 選手交代の対応・肯定的なフィードバック・励まし（自チームだけにならない）
 - ▶ 子どもたちのセルフジャッジをうまく促す／フェアプレー推進
 - ▶ ケガの対応等／欠員が出たら変わって参加
- ④次に行うゲーム、ピッチへの誘導



ルール設定	U-10（４年生のみ）
人数	５人制（GKはなし、全員FP）
交代	いつでも自由
ピッチサイズ	縦40m×横30m
ペナルティエリアサイズ	縦6m×横15m （ゴールポストから6mゴールエリア無し）
ゴールサイズ	ミニゴールを使用
ボール	4号球
1ゲームの時間	8分×1本
アウトオブプレーからの再開	スローインで再開 相手は3m以上離れる
ゴールキック	ペナルティエリア内から再開
オフサイド	なし
得点後のリスタート	キックオフ
キックオフシュート	なし
反則したとき （何が良くなかったかを伝える）	間接FK※直接シュートはNG 相手は3m以上離れる
PK	なし／すべて間接フリーキック