

令和7年度

JFA×みずほ BLUE DREAM みらいスクールin高知

組合せ・日程

主	催	公益財団法人日本サッカー協会 株式会社みずほフィナンシャルグループ
協	力	株式会社みずほ銀行 高知支店
主	管	一般財団法人高知県サッカー協会

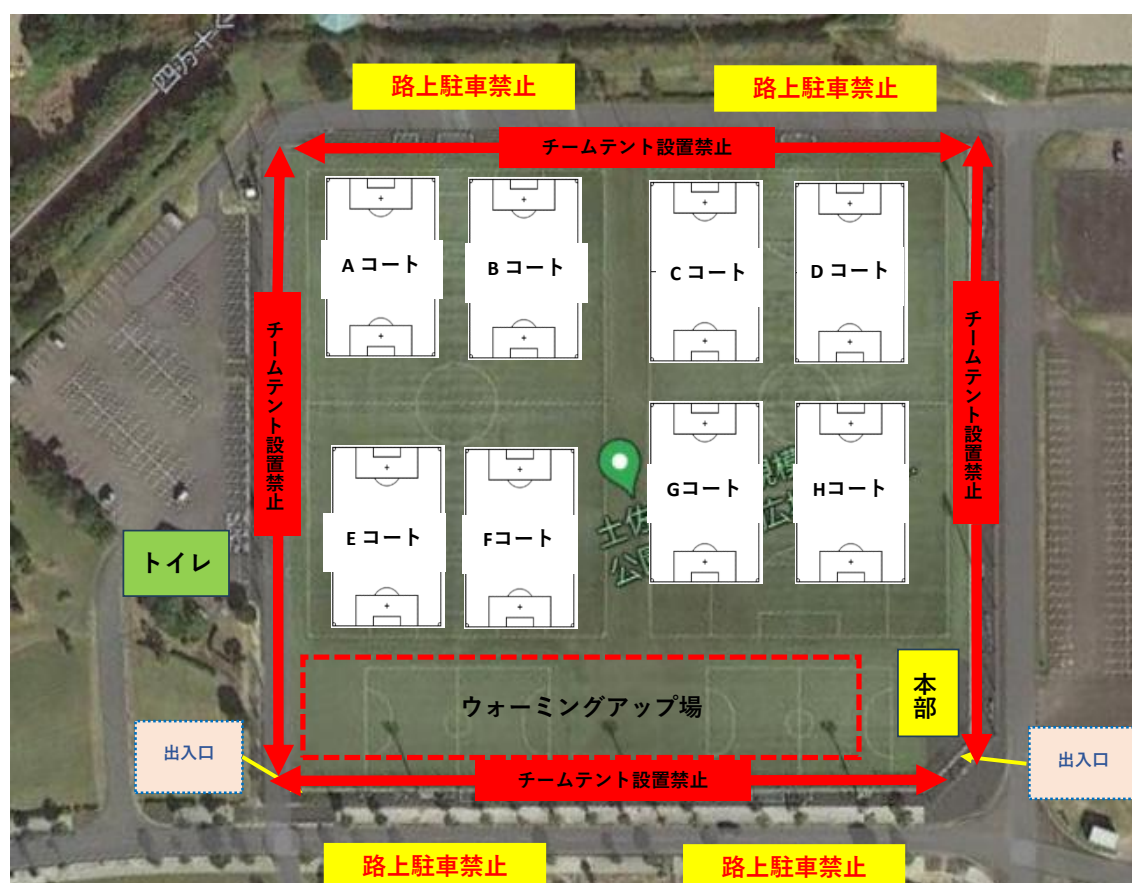
開	催	日	令和7年11月3日(月)
会	場	土佐西南大規模公園 人工芝グラウンドA・B 体育館	

JFA×みずほ BLUE DREAM みらいスクールin高知

参 加 チ ー ム 一 覧 表

(チーム名は略称)

	西 部 地 区	高 吾 地 区	中 央 地 区	東 部 地 区
1	大方FC	伊野南SS	旭 J F C	香我美SC
2	四万十JFC A	須崎市SSS A	潮江JFC	北陵SSS
3	四万十JFC B	須崎市SSS B	ソレアーダ高知A	嶺北FC
4	中村南JSC	日高SSS	ソレアーダ高知B	
5	宿毛 F C A	窪川SSS	ソレアーダ高知C	
6	宿毛 F C B		F C 一宮東	
7			U N O	
8			大津SSS	
9			鴨田FC	
10			介良SSS	
11			小高坂SC	
12			万々FC ブルー	
13			万々FC レッド	
14			横浜SSC	
15				
16				
17				
18				
19				
20				
21				
22				
23				
24				
25				
26				
27				
計	西部(チーム) 6	高吾(チーム) 5	中央(チーム) 14	東部(チーム) 3
合計	(チーム) 28 (団体) 22			



【観戦について】

- 駐車禁止エリアには絶対に駐車しないようにしてください。ルールを順守してください。
- 駐車場には限りがありますので、乗り合わせにご協力ください。
- 観戦者は自チームの試合が終了後、速やかにコートから退場してください。ほかの試合を観戦する場合は、ネットの外側から観戦してください。
- 観戦者は、大会運営関係者（スタッフ）の指示に従ってください。

【チーム待機場所について】

- チーム待機場所は指定の場所に設置してください。
- 待機場所は体育館東側芝生広場

土佐西南大規模公園人工芝グラウンド チーム待機場所



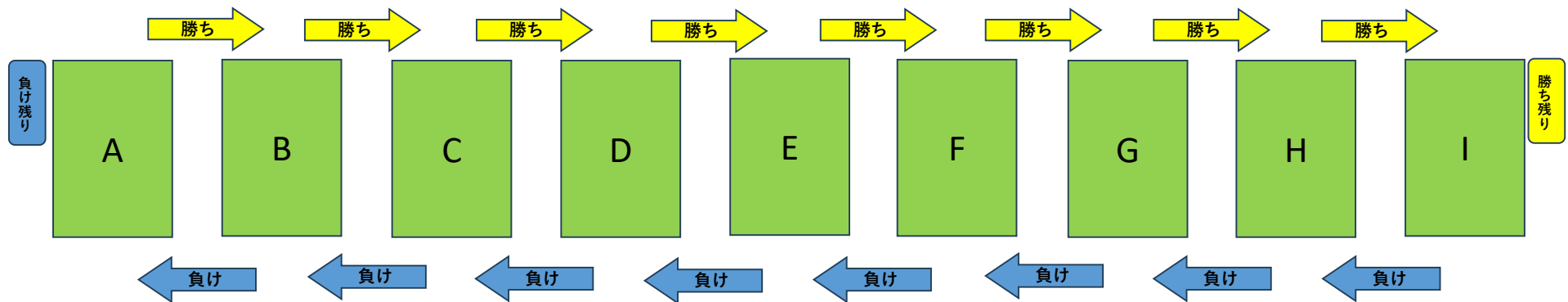
JFA×みずほ BLUE DREAM みらいスクールin高知日程

- GAME1の対戦相手は参加チームの上下チームで行います。
- 勝利チームは隣のピッチへ移動し、敗者チームは反対方向のピッチへ移動し次の試合を行う。
- 試合球（4号球）を2個持参のこと。
- 1ゲーム 8分
- ピッチマネージャーは各チームで一人
- 第1クールの全チーム9：10ピッチ内集合（選手・指導者）
- 第2クールの全チーム13：10ピッチ内集合（選手・指導者）

第1クール	Aコート	Bコート	Cコート	Dコート	Eコート	Fコート	Gコート
参加チーム	香我美FC	嶺北FC	湖江JFC	ソレアアダ高知B	FC一宮東	大津SSS	介良SSS
	万々FCブルー	横浜SSC	須崎市SSSA	日高SSS	大方FC	四万十JFCB	宿毛FCA
時間							
9:30～	スモールサイドゲーム開始						
10:40～	ゆめプログラム（上段チーム）						
11:30～	ゆめプログラム（下段チーム）						

UNO

第2クール	Aコート	Bコート	Cコート	Dコート	Eコート	Fコート	Gコート
参加チーム	北陵SSS	旭JFC	ソレアード高知A	ソレアード高知C	四万十JFCA	鴨田FC	小高坂SC
	万々FCレッド	伊野南SS	須崎市SSSB	窪川SSS	UNO	中村南JSC	宿毛FCB
時間							
13：30～	スモールサイドゲーム開始						
14：40～	ゆめプログラム（上段チーム）						
15：30～	ゆめプログラム（下段チーム）						



ピッチマネージャーについて

■ ピッチマネージャーの役割

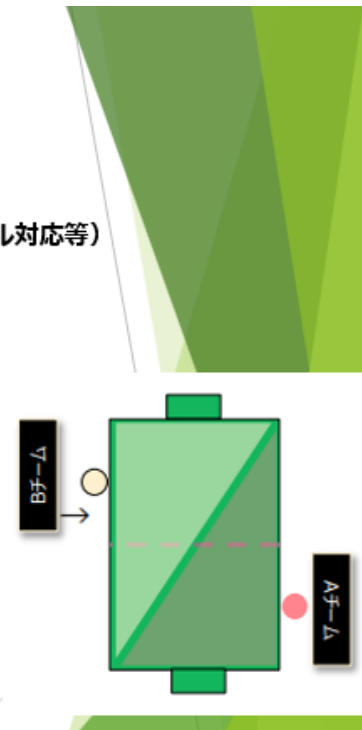
ピッチマネージャーは参加チームの引率指導者が相互に行う。

ピッチマネージャーの役割（帯同指導者が相互に実施）

- ▶ 試合の安全管理（ケガ時の対応、予備ボールの管理、隣接ピッチからのボール対応等）
- ▶ 試合を見守る（選手たちのセルフジャッジや自主性を促す）
- ▶ ルールを教える（フェアプレー、リスペクト）
- ▶ 試合前、試合後のあいさつを促す
- ▶ ポジティブな働きかけや関わりをもつ（チャレンジを促す、褒めるなど）
- ▶ 危険なプレーのみファウルとしフリーキックを行う
- ▶ 次のゲームへの誘導
- ▶ 試合開始、終了のホイッスルは本部から統一発出

■ ピッチマネージャーの立ち位置

- ▶ 自チームのベンチ前で相互に行う
- ▶ 自チームのベンチの前のエリアを主に担当する（コート半分と手前ライン側）
- ▶ 自チームの選手交代等も併行しながら行うことができる
- ▶ 選手たちの自主性を促し、必要外に声をかけすぎない



ルール・設定

■ 目指すところ

- ✓ 参加する選手、指導者、保護者、運営者、誰もが楽しんでいるサッカー大会とする
- ✓ 参加する選手全員が試合に出場し、全員がゴール（得点者）を目指す
- ✓ 育成年代の年齢に適したゲーム環境の理解促進と大人のかかわりを啓発する
- ✓ サッカーを楽しむ仲間として、自チームの選手や相手チームのリスペクト・フェアプレーを大切にする
- ✓ 全員で攻撃・全員で守備を意識させることで、常にボールに対してかかわる意識を育む

※オフサイドはなし。そのため待ち伏せする選手も現れることが予想される。ルール上オフサイドはないため、待ち伏せも可能だが、「常にボールに対してかかわる」ことを気づかせるように導く

※審判は任命せず、対戦チームの帯同指導者が「ピッチマネージャー」として試合の安全を管理する。

■ ピッチマネージャーの役割

- ①これから行うゲームの参加選手を確認／選手交代の対応
- ②タイムキーパー（全ピッチで一斉開始・終了）
- ③ゲーム中は基本的に見守る
 - ▶ プレーが継続しやすいようにボールの準備・配球に気を付ける
 - ▶ 選手交代の対応・肯定的なフィードバック・励まし（自チームだけにならない）
 - ▶ 子どもたちのセルフジャッジをうまく促す／フェアプレー推進
 - ▶ ケガの対応等／欠員が出たら変わって参加
- ④次に行うゲーム、ピッチへの誘導

